

第86回三重県陸上競技選手権大会（マラソンの部）
（みえ松阪マラソン2023 併設）

1. 主 催 みえ松阪マラソン実行委員会・一般財団法人 三重陸上競技協会
2. 共 催 松阪市・松阪市教育委員会・中日新聞社
3. 主 管 一般財団法人 三重陸上競技協会
4. 日 時 2023年12月17日（日） 午前 9：00 スタート
5. 種 目 マラソン（42.195km）一般男子・一般女子 ※一般は大学生以上とする。
6. コー ス みえ松阪マラソンコース（日本陸上競技連盟、WA/AIMS 公認コース）
スタート：クラギ文化ホール前（松阪市川井町 690 番地）
フィニッシュ：松阪市総合運動公園（松阪市山下町 111 番地）
7. 参加資格 ① 2023 年度三重陸上競技協会登録者であり、みえ松阪マラソン 2021 の参加申し込みが完了している競技者。
② 大会当日（2023 年 12 月 17 日現在）満 18 歳以上の男女。（高校生は除く）
8. 競技規定 2023 年日本陸上競技連盟競技規則による。
9. 競技方法 ① 個人選手権とする。
② 競技運営上、コース上に 7 カ所の収容関門を設置します。関門閉鎖時刻内に通過できない場合、以降の競技を継続することができません。
10. 参 加 料 みえ松阪マラソンエントリーによる参加料が必要です。
（別途、三重県選手権大会への参加料は発生しません）
11. 参加料納付方法
○ インターネット申込時に、指定された決済方法で納付してください。
※ 大会当日、スタート会場付近やフィニッシュ会場付近には駐車場がありません。
松阪市内に数カ所、臨時駐車場を用意しますので、駐車場利用希望者は希望欄にチェックし、500円を同時に納付すること。
【臨時駐車場・松阪駅から、スタート会場まではシャトルバス（無料）を運行します。】
12. 申込方法 ① みえ松阪マラソン公式ホームページ <https://mie-matsusaka-marathon.jp> にて確認してください。原則、インターネット（RUNNET）での申し込みとなります。インターネットでの申し込み時に、必要事項（登録陸協、個人 ID など）を忘れずに入力して下さい。情報が確認できない場合、みえ松阪マラソン 2021 への出場はできますが、三重県陸上競技選手権大会マラソン競技の部の対象とはなりません。
② 参加申込時に、2020 年 4 月 1 日～2023 年 3 月 31 日までの自己記録を記入すること。記録を有しない者は、予想記録を記入すること。（スタートブロックの振り分けに使用します）
③ 申し込みの際に、エントリーフォーム内での陸連登録者の入力項目（日本陸連登録番号や登録陸協など）があるので、忘れずに入力すること。入力漏れや入力の誤り等があると資格確認が行えません。また、公認記録証の発行も行えませんので、確実に入力して下さい。
④ 申し込み時の入力情報に関して、申し込み受付後の変更は一切できません。申込内容をよく確認の上、申し込んでください。

13. 申込期間 ① みえ松阪マラソン申込期間と同じ。
14. 表 彰 ① 1位～3位まで賞状と盾および副賞を、4位～8位まで賞状を授与する。
② 表彰式を、みえ松阪マラソン総合の部表彰式後にフィニッシュ会場内ステージにて行うので、結果を確認のうえ、入賞者はステージ横にある表彰者控室に集合すること。
15. 大会に関しての連絡
① 大会参加等に関する詳細は、みえ松阪マラソンホームページに掲載されます。
② ビブス（ナンバーカード）は、11月中旬頃にみえ松阪マラソン大会事務局より郵送します。ビブス送付時に同封する大会参加案内をしっかりとお読みのうえ、参加してください。
③ 制限時間内完走の競技者全員に、公認記録証を発行する。
④ 駐車場利用申込者には、駐車券も同封します。
16. 個人情報の取り扱いについて
① 個人情報の保護に関する法律および関連法令等を遵守し個人情報を取り扱う。尚、取得した個人情報は、大会の資格審査・プログラム編成及び作成・記録発表・公式ホームページ・その他競技運営に必要な連絡等に利用する。
② 大会の映像・写真・記事・個人記録等は、大会運営及び宣伝等の目的で、大会プログラム・ポスター等の宣伝材料、テレビ・ラジオ・新聞・雑誌・インターネット等の媒体に掲載することがある。
17. そ の 他 ① レース中の事故等について、応急処置はおこなうが、以降の責任は負わない。
② 主催者の責によらない事由（警報・地震・風水害・降雪・事件・事故・疾病等）で大会が中止・縮小になった場合の参加料の返金は一切行いません。了承の上申し込みをしてください。
③ 申し込み後の取り消しや自己都合による不参加等に関して、いかなる理由があっても参加料の返金は一切行いません。